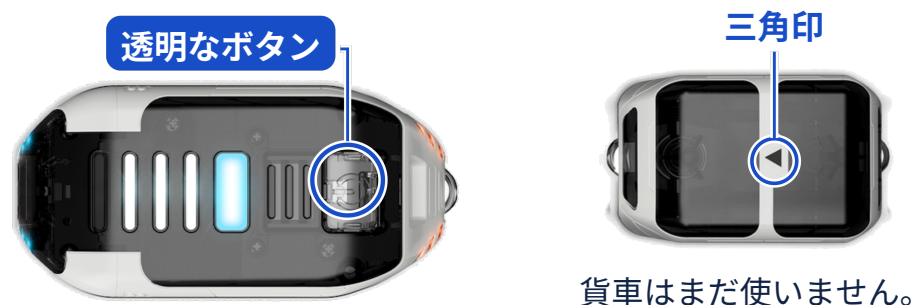


使い方 1 / 2

本体を走らせよう

まずは本体だけを使います。大切に扱おう。



① 電源を入れる

ボタンを約2秒間、長押しします。音が鳴り、ライトが点灯したままになれば、準備完了です。

② 走らせる

ボタンを1回、短く押すと、前に走り出します。本体を線路に沿って軽く押しても走り出します。この方法なら、前にも後ろにも走らせられます。

③ 止める

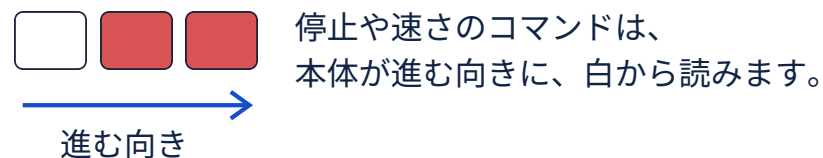
ボタンを1回、短く押すと止まります。本体を持ち上げても止まります。

終わるとき：本体を止めてから、ボタンを約2秒間、長押しして電源を切ります。

使い方 2 / 2

スナップの使い方

スナップは、線路に付ける色の部品です。色の組み合わせが「コマンド（合図）」になります。



- ① 本体を止めてから付ける。
- ② 穴を飛ばさず、続けて付ける。
- ③ 1つのコマンドは、1本のレールに付ける。
レールのつなぎ目は、またぎません。

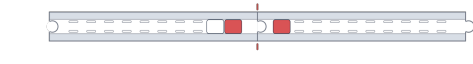
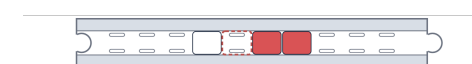
○ 白から順に、続けて

× 逆の順番



× 間が空いている

× つなぎ目をまたぐ

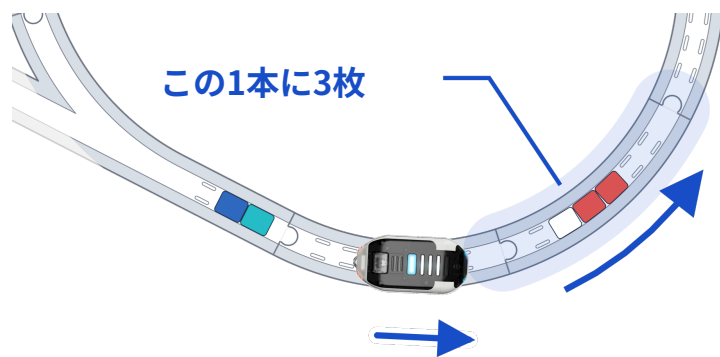


別のコマンドとの間は、スナップ1～2個分空けます。近すぎると、うまく読めないことがあります。

はじめの実験

白・赤・赤で、動きを変えてみよう

右下のカーブ1本に、白・赤・赤を並べよう。
動きを予想して、青い矢印の向きに走らせよう。



白を外すと？

本体を止めて白を外し、もう一度走らせよう。
同じように止まる？ 試したら、白を元に戻そう。

反対向きから読むと？

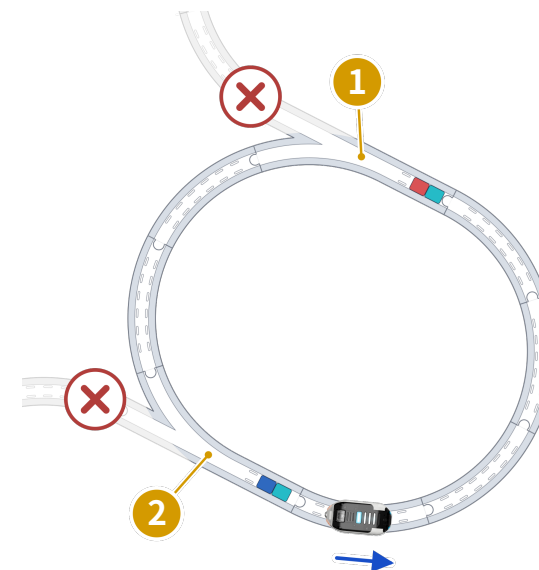
3枚はそのまま、反対向きに走らせよう。読む順番はどう変わる？

次へ進む前に：本体を止めてから、今付けた3枚を外そう。

初級

円の中だけで走らせよう

図の位置から、青い矢印の向きに走らせよう。



×より先には進めません。
分岐にもともと付いている2枚は外せません。

ヒント

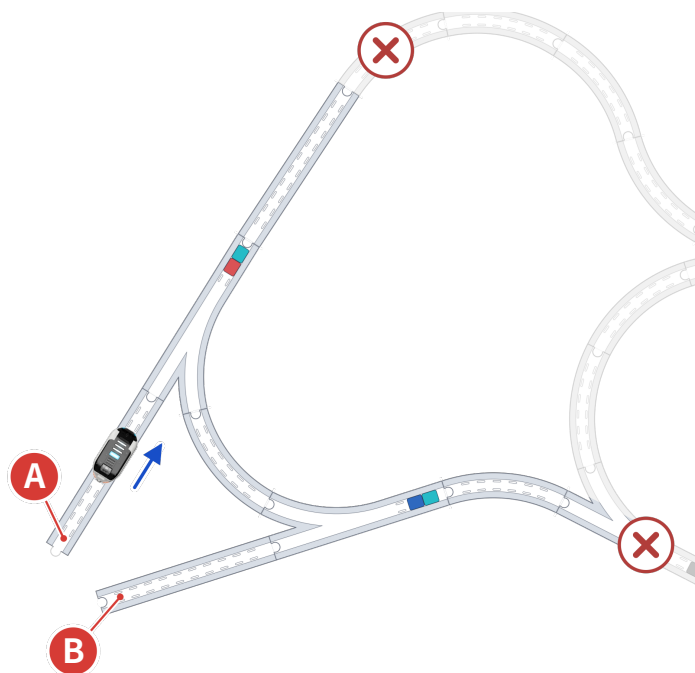
分岐①・②では、どちらへ進む？
水色から数えて3枚目の色を一覧で調べよう。

次へ進む前に：本体を止めてから、追加した3枚目だけを外そう。

中級・課題1

Aから出発して、Bで止めよう

スナップを使って、本体をBで止めよう。



青い矢印の向きに走らせよう。
×より先には進めません。

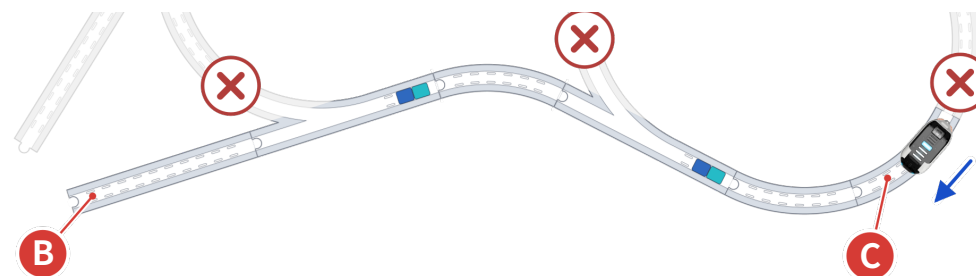
ヒント

指でAからBまでの道をたどろう。
「逆転」を使う場所はどこ？

中級・課題2

Cから出発して、Bで止めよう

スナップを使って、本体をBで止めよう。



青い矢印の向きに走らせよう。
×より先には進めません。

ヒント

分岐で進む道と、Bで止めるコマンドを考えよう。

次へ進む前に：本体を止めてから、自分で付けたスナップを外そう。分岐にもともと付いている2枚は残そう。

貨車のつなぎ方

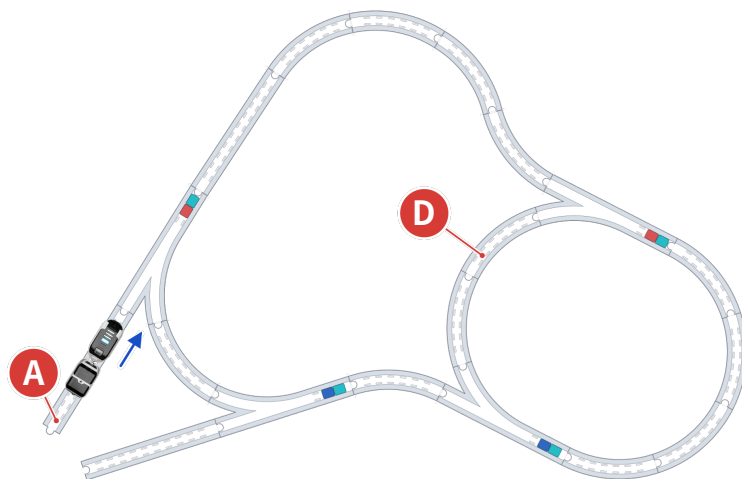


貨車の三角印を本体側に向けて、本体の後ろにつなぎます。
反対向きでは、切り離すコマンドが働きません。

中級・課題3

高速で走り、Dで切り離そう

コース全体を使います。
貨車をつないでAから出発し、「高速」で走ろう。
Dで貨車を切り離し、本体を完全に止めよう。



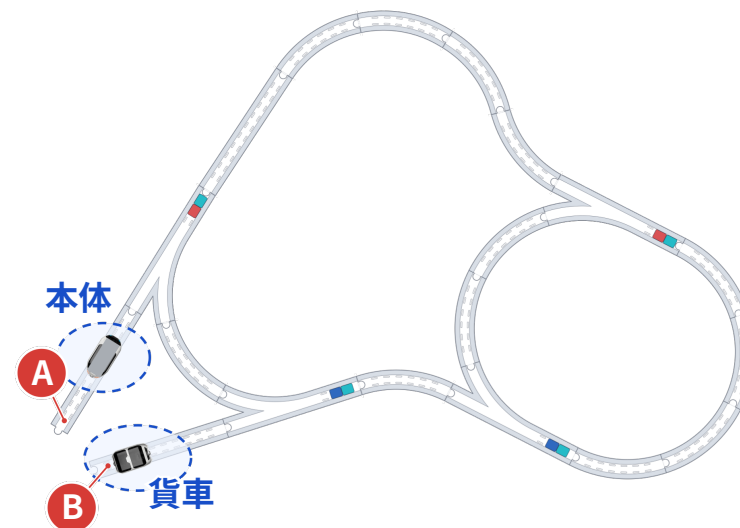
ヒント

切り離す位置と、本体が止まる位置を分けて考えよう。

上級・課題1

Bで貨車と連結し、Aへ戻ろう

コース全体を使います。向きと位置は自分で決めよう。
本体をA、貨車をB付近に置き、Bで連結して、
一緒にAへ戻ろう。



ヒント

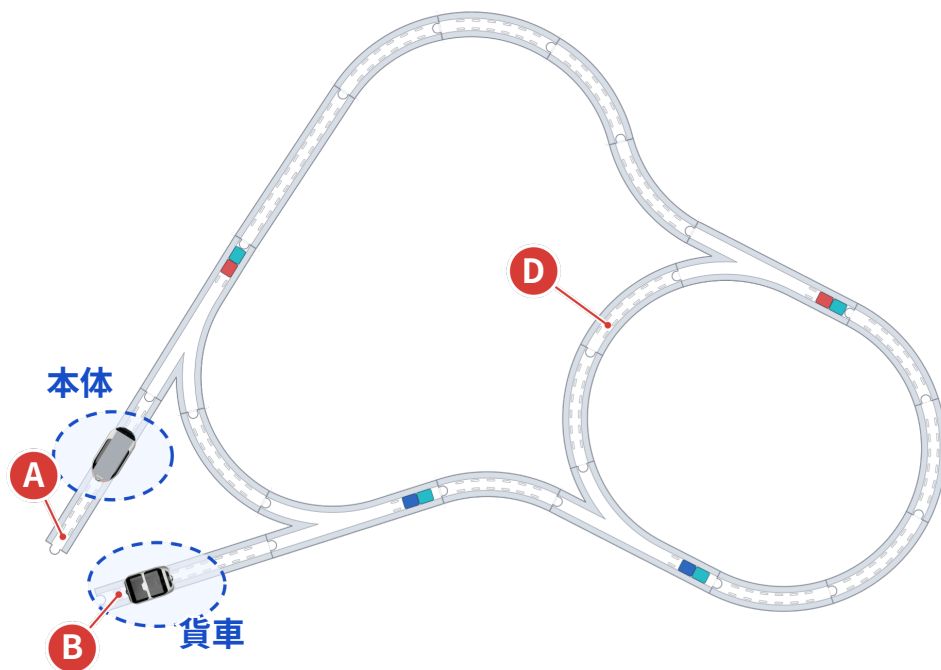
本体と貨車の向きを工夫しよう。前向きに走る必要はありません。

次へ進む前に：本体を止めてから、貨車と自分で付けたスナップを外そう。

上級・課題2

貨車をDへ届け、本体はAへ戻ろう

コース全体を使います。Aから出発し、
Bで貨車を連結しよう。Dで貨車を切り離し、
本体だけAへ戻そう。



ヒント

Bでつなぐ → Dで離す → Aへ戻る。
一つずつ動きを確かめよう。

次へ進む前に：本体を止めてから、
貨車と自分で付けたスナップを外そう。

最後の3分

最後に、考えてみよう

予想やアイデアを、近くの人と話してみよう。

① スマートトレインは、どうやって
スナップの色を見分けているんだろう？

本体やスナップを見ながら、仕組みを予想してみよう。

② 新しいスナップを作れるなら、
どんな動きをさせたい？

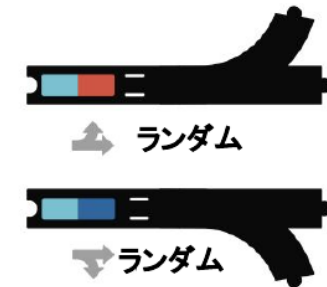
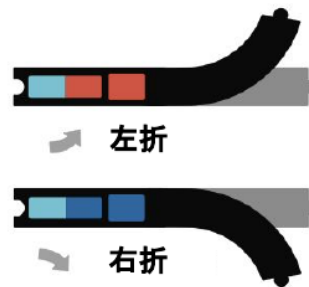
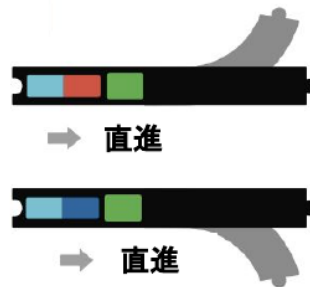
できるかどうかは気にせず、自由に考えてみよう。

話し終わったら、スタッフの案内で片付けよう。



スナップコマンド

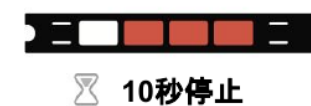
方角



スピード



発進ストップ



連結、切り離し

